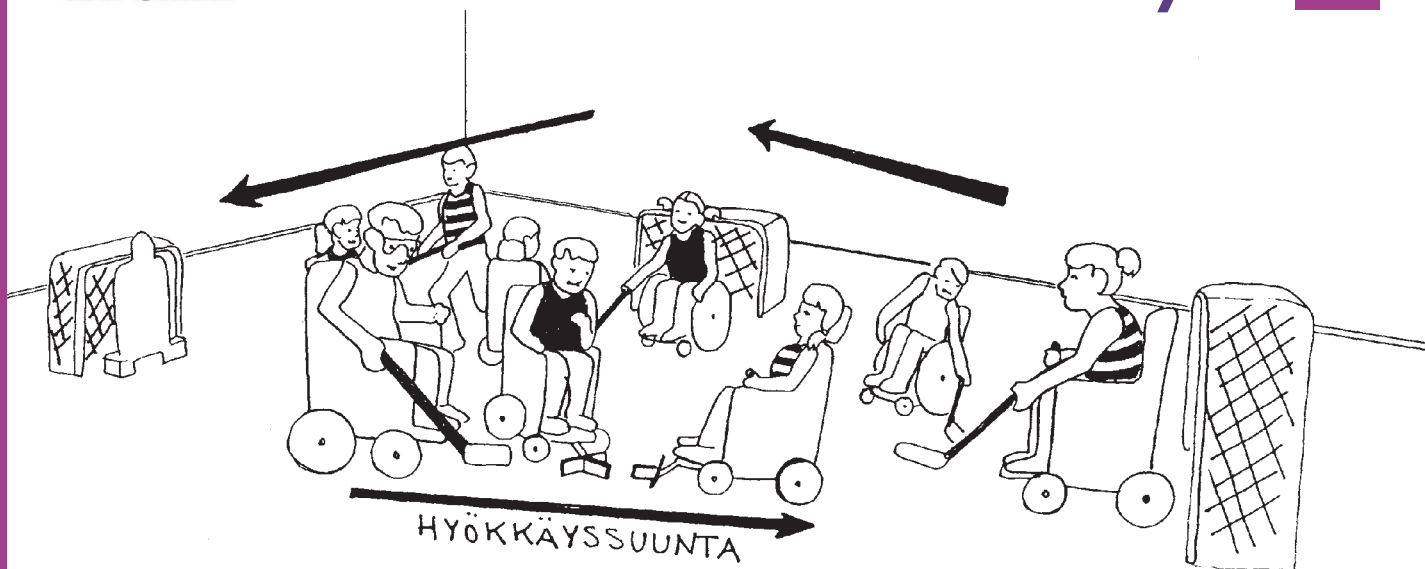




# MIHIN MAALIIN?

## Sähköpyörätuolialibandy – Electric Wheelchair Hockey

E  
xtra  
1  
a



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Pelaajat puolustavat omaa maaliaan ja pyrkivät tekemään maalin vastustajan maaliin. Kentällä pitää olla vähintään kolme maalia. Joukkueita muodostetaan vähintään kolme. Kaikki joukkueet aloittavat pelaamisen yhtä aikaa ja uusi peli alkaa aina, kun joku joukkueista onnistuu maalin teossa.

Peli korostaa joukkueen yhteistoiminnallisuutta ja kahteen suuntaan pelaamista, sillä pelaajat eivät voi keskittyä ainoastaan maalin tekemiseen. Pelin tavoitteena on kehittää reaktiokykyä ja tarkoituksen mukaista liikettä pelitilanteessa.

Peli soveltuu myös muiden maalipelien viitepeliksi.

#### HELPOTA

Käytä normaalia suurempaa ja hitaampaa palloa tai muuta välinettä.

#### VAIKEUTA

Pelaa pienellä pallolla isoon maaliin. Käytä maalissa maalivahtia tai vanerista maalivahtia. Salli maalin teko vain suoraan syötöstä.

#### ERIYTÄ

Anna pelaajille omat roolit, joiden mukaan pelataan.

#### TURVALLISUUS

Huolehdi siitä, että laukaukset pysyvät riittävän matalina. Sovi säännöt pelaajien taitotason mukaan.

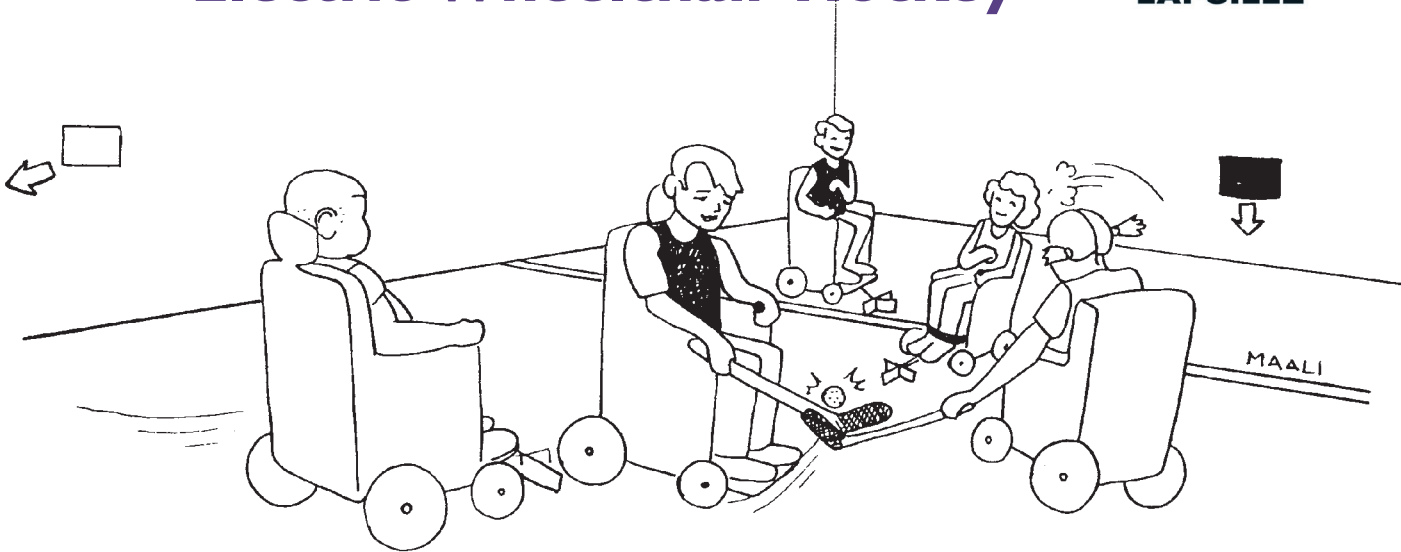
Peli soveltuu ryhmille, joissa on mukana sekä sähköpyörätuolilla että manuaalisella pyörätuolilla liikkuvia pelaajia. Peli soveltuu pelattavaksi myös kävellen ja juosten.



**E**  
xtra  
**1**  
b

# SULTIMATE

## Sähköpyörätuolialibandy – Electric Wheelchair Hockey



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Peli aloitetaan omalta maaliviivalta syötöllä kohti vastustajaa, jonka pelaajat ovat oman maaliviivansa takana. Vastustaja saa lähteä liikkeelle pallon koskettua maahan. Pelaajat etenevät kohti vastustajan maalia syötellen, pallollinen pelaaja ei saa liikkua. Syötön katko muuttaa hyökkäyssuunnan.

Maali tehdään syöttämällä pallo maaliviivan yli omalle pelaajalle, jonka pitää saada pallo haltuun. Puolustajat eivät saa mennä maaliviivan yli. Maalin jälkeen peli alkaa taas maalin tehneen joukkueen pitkällä syötöllä kohti vastustajaa. Peli kehittää joukkueen syöttöpeliiä, erityisesti tyhjään paikkaan syöttämistä ja pelaajan liikkeen huomioimista syöttötilanteissa. Pelaajat joutuvat reagoimaan nopeasti suunnanmuutoksiin.

#### HELPOTA

Käytä hitaampaa palloa. Pysäytä peli aina syötön katkon jälkeen. Voit pelata myös ilman maalia, esim. syöttö joukkueen jokaiselle pelaajalle vastaa yhtä pistettä.

#### VAIKEUTA

Pelaa isolla kentällä. Pienennä maalien kokoa.

#### ERIYTÄ

Muuta pistelaskua esimerkiksi niin, että T-stickin käyttäjän tekemä maali vastaa kahta pistettä.

#### TURVALLISUUS

Kiellä kontaktit. Kannusta puolustajia syötön jatkoihin.

Peli soveltuu ryhmille, joissa on mukana sekä sähköpyörätuolilla että manuaalisella pyörätuolilla liikkuvia pelaajia. Peli soveltuu pelattavaksi myös kävellen ja juosten.