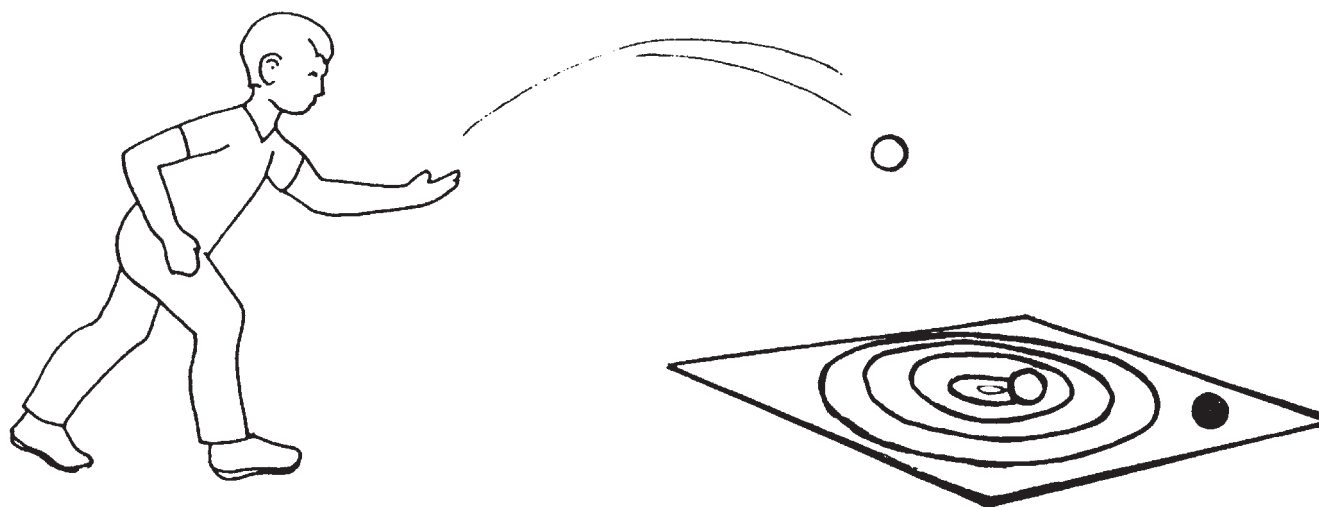




# TARKKUUSPELI

## Boccia – Boccia

P  
6  
a



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Pelaajat asettuvat heittoviivan taakse. Pelin aloittava pelaaja yrittää saada pallonsa mahdollisimman lähelle lattialle merkityn maalitaulun keskustaa. Se pelaajista, jonka pallo on kauimpana keskustasta, on heittovuorossa. Pelaaja, jonka pallo on lähimpänä keskustaa, voittaa. Voittaja saa pisteen jokaisesta pallostakaan, joka on lähempänä keskustaa kuin vastustajan pallo. Peli vaatii keskittymiskykyä, opettaa tarkkuutta sekä boccian pistelaskua.

#### HELPOTA

Käytä hernepusseja palloina. Käytä kirkasväristä maalimattoa ja/ tai äänilähdettä maalin takana.

#### VAIKEUTA

Siirrä maalitaulu kauemmas.

#### ERIYTÄ

Pelaaja voi käyttää vierityskourua, avustajaa tai pelata palloa jaloin.

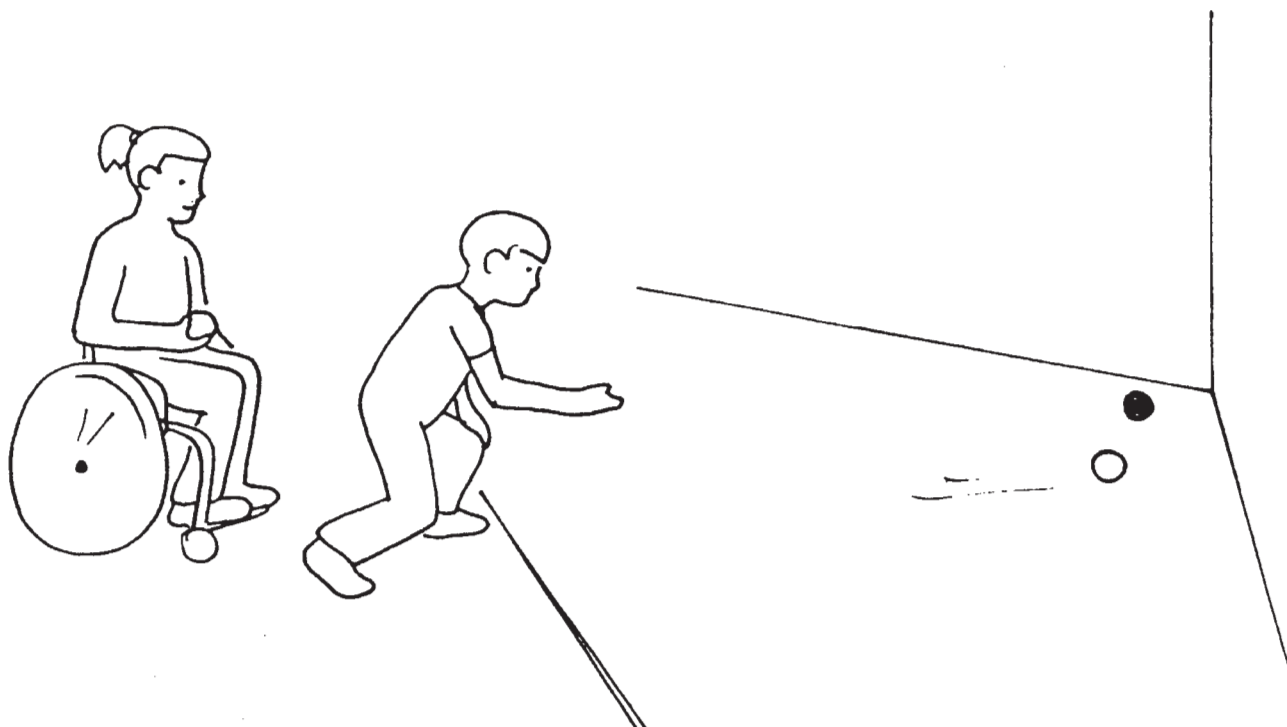
#### TURVALLISUUS

Katso, että kaikki ovat heittäneet pallonsa ennen pisteiden laskua.

**Peli soveltuu kaikille.**

# NURKKABOCCIA

## Boccia – Boccia



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Maalialueena on kahden seinän tai penkin muodostama nurkka. Pelaajien tavoitteena on saada pallot mahdollisimman lähelle nurkkaa. Pelaaja, jonka pallot ovat kauimpana nurkasta, on heittovuorossa. Voittaneen pelaajan pallot ovat lähimpänä nurkkaa ja pelaaja saa pisteen jokaisesta pallosta, joka on lähempänä nurkkaa kuin vastustajan pallo.

Nurkkaboccia opettaa taktikointia ja voiman käyttöä pallon heitossa.

#### HELPOTA

Merkitse heittopaikan etureuna pitkällä kaarella, pelaajat saavat itse valita heittopaikan.

#### VAIKEUTA

Siirrä heittopaikka kauemmas.

#### ERIYTÄ

Pelaajien heittopaikat voivat sijaita eri etäisyyksillä. Pelaaja voi käyttää vierityskourua ja avustajaa.

#### TURVALLISUUS

Pelaajien tulee olla heittoalueen takana pelin aikana.

**Peli soveltuu kaikille.**